

PTA Interieurontwerp en design BB

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<u>Schoolexamen</u> bestaat uit:	<u>De behandelde theorie en de geoefende praktijk.</u> <u>Behorende bij de skillkaarten</u>	Praktijk, en theorie geïntegreer d Theorie incl. LOB	Ja	1
		<u>Skillkaarten</u> ; theorie behorende bij de kleine opdrachten gemiddelde cijfer.				
		<u>Skillkaarten</u> ; praktijk behorende bij de kleine opdrachten gemiddelde cijfer.		Praktijk LOB en reflectie geïntegreer d	Nee	1
		<u>Eindopdracht</u> ; theorie				
<u>Eindopdracht</u> ; praktijk		Nee	2			

	<p>K/BWI/19.1 Praktijk Theorie</p>	<p>Deeltaak: een interieur ontwerpen.</p> <p><u>De kandidaat kan:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven 2. het ontwerp schetsen in een isometrische projectie 3. het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode 6. een werkplanning en kostencalculatie maken 				
	<p>K/BWI/19.2 Praktijk Theorie</p>	<p>Deeltaak: interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken.</p> <p><u>De kandidaat kan:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven 2. het ontwerp in isometrische projectie schetsen 4. aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen 5. de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken 				
	<p>K/BWI/19.3 Praktijk Theorie</p>	<p>Deeltaak: interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren.</p> <p><u>De kandidaat kan:</u></p>				

		<ol style="list-style-type: none"> 1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven 3. een calculatie voor een interieur en decoraties maken 4. een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren 				
	K/BWI/19.4 Praktijk Theorie	<p>Deeltaak: Een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren.</p> <p><u>De kandidaat kan:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. een ontwerp maken voor een tekst en een logo 3. een inschatting van tijd en materiaal maken 4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren 5. tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma 6. bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter 7. bestanden op de juiste wijze archiveren 8. plotter op de juiste wijze instellen en plotten 9. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage 10. tekst en logo monteren op een ondergrond 11. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken 12. het werkstuk opleveren 				
	K/BWI/19.5	Niet voor basis				
	LOB: B15,16, 17 Reflectie	<p>Heeft zicht op de ontwikkelingen in de werkvelden.</p> <p>Ontwikkelingen op het gebied van ondernemerschap in de sector herkennen en benoemen.</p> <p>Nieuwe technologische ontwikkelingen in de sector herkennen en benoemen.</p> <p>Een terugblik op dit praktisch schoolexamen, het keuzevak en jouw rol hierin.</p>				

