

PTA Verspaningstechnieken KB 2019-2020

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<p><u>Schoolexamen Verspaningstechnieken bestaat uit:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Theorie 	<p>De behandelde Theorie behorende bij de volgende onderdelen; K/PIE12.1 K/PIE12.2</p> <p>Theoriecijfer bestaat uit; 2 toetsen. Eindcijfer wordt dus het totaal van 2 toetsen : 2</p>	<p>Theorie Bestaande uit een toets en een eindtoets</p>	Nee	1
			<ul style="list-style-type: none"> • Praktijk 	<p>De geoefende praktijk in de vorm van een aantal werkstukken van de volgende onderdelen; K/PIE12.1 K/PIE12.2</p> <p>Praktijkcijfer bestaat uit; Een aantal werkstukken : dat aantal werkstukken</p>	<p>Praktijk Bestaande uit een aantal werkstukken van de verschillende lasvormen</p>	Nee

	<p>K/PIE/12.1 Praktijk Theorie</p>	<p>Deeltaak: met behulp van 2D en 3D CAD software een ontwerp van een draai- en freesproduct maken en de uitvoering voorbereiden.</p> <p><u>De kandidaat kan:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. een ontwerpvragestuk voor wat betreft draaien en frezen analyseren, beschrijven en het ontwerp schetsen, uitvoeren, testen en evalueren 2. een ontwerp, met behulp van CAD met name 2D en 3D, voor een draai- en freesproduct maken 3. stuklijsten en materiaalstaten maken aan de hand van tekeningen en schema's 4. aan de hand van tekeningen, stuklijsten en materiaalstaten een eenvoudige calculatie maken 5. werkvoorbereiding maken van een draai- of freesproduct <p>Deeltaak: een ontworpen draai- en freesopdracht produceren.</p>				
	<p>K/PIE/12.2 Praktijk Theorie</p>	<p><u>De kandidaat kan:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. werktekeningen en schema's lezen en interpreteren 2. verspanende bewerkingen met behulp van snijsnelhedentabellen uitvoeren op een draaimachine en freesmachine. <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.</p>				