

**PTA keuzevak Audiovisuele vormgeving en productie BB 2019-2021**

<b>Periode</b>	<b>Code</b>	<b>Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?</b>	<b>Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?</b>	<b>Toetsvorm</b>	<b>Herkansing ja/nee?</b>	<b>Weging</b>
Leerjaar 3+4		<p><b><u>Schoolexamen Audiovisuele vormgeving en productie bestaat uit:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Theorie inclusief LOB</b></li>   <li>• <b>Praktijk inclusief LOB en reflectie</b></li> </ul> <p>Het programma is opgebouwd uit verschillende onderdelen.</p>	De behandelde theorie en LOB.	Theorie incl. LOB	Nee	1
			De geoefende praktijk, LOB en het maken van een reflectie worden in het SE opgenomen.	Praktijk, LOB en reflectie geïntegreerd	Praktijk indien onvolledig.	1
	<p><b>Theorie:</b></p> <p>P/MVI/1.1</p> <p>P/MVI/1.2</p> <p>P/MVI 1.4</p>	<p>Deeltaak: aan de hand van een opdracht een thema bedenken voor een AV productie en dat uitwerken tot een script en/of storyboard</p> <p>1. Een storyboard maken voor een AV productie aan de hand van een gegeven script</p> <p>Filmmateriaal maken met een camera.</p> <p>3. Verschillende beeldkaders omschrijven en gebruiken</p> <p>Een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard</p>		T		

	<p><b>Praktijk:</b> P/MVI/1.2</p> <p>P/MVI/1.3</p> <p>P/MVI/1.5</p> <p>P/MVI/1.6</p>	<p>4. Een storyboard maken voor een animatie maken aan de hand van een gegeven script</p> <p>Deeltaak: filmmateriaal maken met een camera.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Digitale filmbeelden maken</li> <li>2. Meerder camera-standpunten gebruiken</li> </ol> <p>Een digitaal AV product maken van zelfgemaakte opnames en daarover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Opgenomen beelden controleren en rangschikken</li> <li>2. Beelden importeren, knippen en monteren met video-editing software</li> <li>3. Effecten, titels en overgangen gebruiken</li> <li>4. Geluidseffecten en muziek toevoegen</li> <li>5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een film van maximaal 3 minuten</li> </ol> <p>Deeltaak: beelden maken voor een animatie.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Digitale beelden maken voor een animatie van 20 seconden</li> <li>2. Beelden bewerken met een bewerkingsprogramma</li> </ol> <p>Een animatie maken en hierover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beelden selecteren</li> <li>2. Beelden importeren en een beweging simuleren</li> <li>3. Tekst toevoegen</li> <li>4. Geluidseffecten en muziek toevoegen</li> <li>5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een animatie van minimaal 20 seconden</li> </ol>				
--	--	--	--	--	--	--

	<p>P/MVI/1.8</p> <p><b>LOB:</b></p> <p>B15,16, 17</p> <p><b>Reflectie</b></p>	<p>Deeltaak: foto's maken en als fotoserie presenteren</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Foto's maken voor een fotoserie</li> <li>2. Foto's selecteren aan de hand van criteria</li> <li>3. Foto's bewerken met een fotobewerkingsprogramma</li> <li>4. De serie foto's presenteren</li> <li>5. De gemaakte keuzes bij het proces en product beargumenteren</li> </ol> <p>Heeft zicht op de ontwikkelingen in de werkvelden. Ontwikkelingen op het gebied van ondernemerschap in de sector herkennen en benoemen. Nieuwe technologische ontwikkelingen in de sector herkennen en benoemen.</p> <p>Een terugblik op dit schoolexamen, het keuzevak en jouw rol hierin.</p>				
--	---	---	--	--	--	--