

PTA D&P profiel Multimediale producten maken BB 2018-2020

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		3^e leerjaar				
		<u>Schoolexamen multimediale producten maken bestaat uit:</u>				
		<ul style="list-style-type: none"> Theorie 	1 toets over de behandelde theorie	Theorie	Theorie Nee	1
		<ul style="list-style-type: none"> Praktijk 	Dit cijfer wordt gegeven voor het eindverslag waar alle praktijkwerkstukken en reflectie in zitten.	Praktijk	Praktijk indien onvolledig.	2
		4^e leerjaar				
		<u>Schoolexamen multimediale producten maken bestaat uit:</u>				
		<ul style="list-style-type: none"> Theorie 	1 toets over de behandelde theorie	Theorie	Theorie Nee	1
		<ul style="list-style-type: none"> Praktijk 	Dit cijfer wordt gegeven voor het eindverslag waar alle praktijkwerkstukken en reflectie in zitten.	Praktijk	Praktijk indien onvolledig.	2

	P/D&P/4.1	Een digitaal ontwerp maken De kandidaat kan: <ol style="list-style-type: none">1. Informatie verwerken en deze vormgeven in een layout				
	P/D&P/4.2	Een instructiefilm maken De kandidaat kan: <ol style="list-style-type: none">1. Een camera hanteren vanuit verschillende camerastanden2. Genres in beeldmaterialen onderscheiden3. Op basis van gegeven informatie een script schrijven of een verhaal bedenken4. Een draaiboek en een taakverdeling maken5. Een apparatuur- en materiaallijst opstellen voor het maken van de opnames6. Opgenomen beelden bewerken en monteren				

	<p>P/D&P/4.3</p>	<p>Een website ontwerpen en samenstellen</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Een website bouwen 2. De website presenteren aan de opdrachtgever 				
	<p>P/D&P/4.4</p>	<p>Een applicatie ontwerpen en maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. een schematische weergave aanvullen van de werking van de applicatie 2. de functionaliteit omzetten in een ontwerp 3. op basis van aangereikte informatie de applicatie bouwen en toegankelijk maken voor gebruikers 4. de applicatie presenteren aan de opdrachtgever <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis , vaardigheden en houding</p>				