

PTA keuzevak Audiovisuele vormgeving en productie BB 2018-2020

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<p><u>Schoolexamen Audiovisuele vormgeving en productie bestaat uit:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Theorie inclusief LOB Praktijk inclusief LOB en reflectie <p>Het programma is opgebouwd uit verschillende onderdelen.</p>	De behandelde theorie en LOB.	Theorie incl. LOB	Nee	1
			De geoefende praktijk, LOB en het maken van een reflectie worden in het SE opgenomen.	Praktijk, LOB en reflectie geïntegreerd	Praktijk indien onvolledig.	1
	<p>Theorie:</p> <p>P/MVI/1.1</p> <p>P/MVI/1.2</p> <p>P/MVI 1.4</p>	<p>Deeltaak: aan de hand van een opdracht een thema bedenken voor een AV productie en dat uitwerken tot een script en/of storyboard</p> <p>1. Een storyboard maken voor een AV productie aan de hand van een gegeven script</p> <p>Filmmateriaal maken met een camera.</p> <p>3. Verschillende beeldkaders omschrijven en gebruiken</p> <p>Een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard</p>		T		

	<p>Praktijk: P/MVI/1.2</p> <p>P/MVI/1.3</p> <p>P/MVI/1.5</p> <p>P/MVI/1.6</p>	<p>4. Een storyboard maken voor een animatie maken aan de hand van een gegeven script</p> <p>Deeltaak: filmmateriaal maken met een camera.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Digitale filmbeelden maken 2. Meerder camera-standpunten gebruiken <p>Een digitaal AV product maken van zelfgemaakte opnames en daarover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Opgenomen beelden controleren en rangschikken 2. Beelden importeren, knippen en monteren met video-editing software 3. Effecten, titels en overgangen gebruiken 4. Geluidseffecten en muziek toevoegen 5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een film van maximaal 3 minuten <p>Deeltaak: beelden maken voor een animatie.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Digitale beelden maken voor een animatie van 20 seconden 2. Beelden bewerken met een bewerkingsprogramma <p>Een animatie maken en hierover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Beelden selecteren 2. Beelden importeren en een beweging simuleren 3. Tekst toevoegen 4. Geluidseffecten en muziek toevoegen 5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een animatie van minimaal 20 seconden 				
--	--	--	--	--	--	--

	<p>P/MVI/1.8</p> <p>LOB:</p> <p>B15,16, 17</p> <p>Reflectie</p>	<p>Deeltaak: foto's maken en als fotoserie presenteren</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Foto's maken voor een fotoserie 2. Foto's selecteren aan de hand van criteria 3. Foto's bewerken met een fotobewerkingsprogramma 4. De serie foto's presenteren 5. De gemaakte keuzes bij het proces en product beargumenteren <p>Heeft zicht op de ontwikkelingen in de werkvelden. Ontwikkelingen op het gebied van ondernemerschap in de sector herkennen en benoemen. Nieuwe technologische ontwikkelingen in de sector herkennen en benoemen.</p> <p>Een terugblik op dit schoolexamen, het keuzevak en jouw rol hierin.</p>				
--	---	---	--	--	--	--