

PTA D&P profiel Multimediale producten maken KB 2019-2021

<b>Periode</b>	<b>Code</b>	<b>Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?</b>	<b>Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?</b>	<b>Toetsvorm</b>	<b>Herkansing ja/nee?</b>	<b>Weging</b>
Leerjaar 3+4		<p><b><u>Schoolexamen bestaat uit:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Theorie</b></li> <li>• <b>Praktijk</b></li> <li>• <b>Theorie</b></li> <li>• <b>Praktijk</b></li> </ul> <p><b>Het programma is opgebouwd uit verschillende onderdelen.</b></p>	<p>De behandelde theorie Uitvoering in de praktijk.</p> <p>De behandelde theorie Uitvoering in de praktijk.</p>	<p>Theorie</p> <p>Praktijk</p> <p>Theorie</p> <p>Praktijk</p>	<p>Nee</p> <p>Praktijk indien onvolledig.</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
	P/D&P/4.1	<p>Deeltaak: Een digitaal ontwerp maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Informatie verwerken en deze vormgeven in een layout</li> </ol>				
	P/D&P/4.2	<p>Deeltaak: Een instructiefilm maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wensen en eisen van een opdrachtgever inventariseren en intrepeteren.</li> <li>2. Een camera hanteren vanuit verschillende camerastanden</li> <li>3. Genres in beeldmaterialen onderscheiden</li> </ol>				

	<p>P/D&amp;P/4.3</p> <p>P/D&amp;P/4.4</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Op basis van gegeven informatie een script schrijven</li> <li>5. Een script uitwerken in een globaal storybord</li> <li>6. Het script voorleggen aan de opdrachtgever en de keuzes beargumenteren</li> <li>7. Een draaiboek en een taakverdeling maken</li> <li>8. Een apparatuur- en materiaallijst opstellen voor het maken van de opnames</li> <li>9. Opgenomen beelden bewerken en monteren</li> </ol> <p>Deeltaak: Een website ontwerpen en samenstellen</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website</li> <li>2. Een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website</li> <li>3. Het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever</li> <li>4. Een website bouwen</li> <li>5. De website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</li> <li>6. Website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</li> </ol> <p>Deeltaak: Een applicatie ontwerpen en maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. kenmerken van applicaties benoemen en concurrerende applicaties met elkaar vergelijken</li> <li>2. de inrichting van applicaties analyseren</li> <li>3. wensen van de opdrachtgever inventariseren en interpreteren</li> <li>4. de functionaliteit van de applicatie beschrijven</li> </ol>				
--	---	---	--	--	--	--

		<ol style="list-style-type: none"><li>5. een schematische weergave maken van de werking van de applicatie aanvullen</li><li>6. een schematische weergave maken van de werking van de applicatie</li><li>7. de functionaliteit omzetten in een ontwerp</li><li>8. op basis van aangereikte informatie de applicatie bouwen en toegankelijk maken voor gebruikers</li><li>9. de applicatie presenteren aan de opdrachtgever</li><li>10. de applicatie presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</li></ol> <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis , vaardigheden en houding</p>				
--	--	--	--	--	--	--