

PTA D&P profiel Multimediale producten maken KB 2018-2020

<b>Periode</b>	<b>Code</b>	<b>Eindtermen:</b> wat moet je kennen en kunnen?	<b>Inhoud</b> <b>onderwijsprogramma;</b> wat ga je hiervoor doen?	<b>Toetsvorm</b>	<b>Herkansing</b> <b>ja/nee?</b>	<b>Weging</b>
Leerjaar 3 +4		<b>3<sup>e</sup> leerjaar</b>				
		<b><u>Schoolexamen multimediale producten maken bestaat uit:</u></b>				
		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Theorie</b></li> </ul>	1 toets over de behandelde theorie	Theorie	Theorie Nee	1
		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Praktijk</b></li> </ul>	Dit cijfer wordt gegeven voor het eindverslag waar alle praktijkwerkstukken en reflectie in zitten.	Praktijk	Praktijk indien onvolledig.	1
		<b>4<sup>e</sup> leerjaar</b>				
		<b><u>Schoolexamen multimediale producten maken bestaat uit:</u></b>				
		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Theorie</b></li> </ul>	1 toets over de behandelde theorie	Theorie	Theorie Nee	1
		<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Praktijk</b></li> </ul>	Dit cijfer wordt gegeven voor het eindverslag waar alle praktijkwerkstukken en reflectie in zitten.	Praktijk	Praktijk indien onvolledig.	1

	P/D&P/4.1	<p>Deeltaak: Een digitaal ontwerp maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Informatie verwerken en deze vormgeven in een layout</li> </ol>				
	P/D&P/4.2	<p>Deeltaak: Een instructiefilm maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.</li> <li>2. Een camera hanteren vanuit verschillende camerastanden</li> <li>3. Genres in beeldmaterialen onderscheiden</li> <li>4. Op basis van gegeven informatie een script schrijven</li> <li>5. Een script uitwerken in een globaal storyboard</li> <li>6. Het script voorleggen aan de opdrachtgever en de keuzes beargumenteren</li> <li>7. Een draaiboek en een taakverdeling maken</li> <li>8. Een apparatuur- en materiaalijst opstellen voor het maken van de opnames</li> <li>9. Opgenomen beelden bewerken en monteren</li> </ol>				
	P/D&P/4.3	<p>Deeltaak: Een website ontwerpen en samenstellen</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website</li> <li>2. Een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website</li> <li>3. Het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever</li> <li>4. Een website bouwen</li> <li>5. De website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</li> </ol>				

	P/D&P/4.4	<p>Deeltaak: Een applicatie ontwerpen en maken</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. kenmerken van applicaties benoemen en concurrerende applicaties met elkaar vergelijken</li><li>2. de inrichting van applicaties analyseren</li><li>3. wensen van de opdrachtgever inventariseren en interpreteren</li><li>4. de functionaliteit van de applicatie beschrijven</li><li>5. een schematische weergave maken van de werking van de applicatie</li><li>6. de functionaliteit omzetten in een ontwerp</li><li>7. op basis van aangereikte informatie de applicatie bouwen en toegankelijk maken voor gebruikers</li><li>8. de applicatie presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren</li></ol> <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis , vaardigheden en houding</p>				
--	-----------	--	--	--	--	--