

PTA keuzevak Interactieve vormgeving en productie KB 2018-2020

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<p><u>Schoolexamen IAV bestaat uit:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Theorie inclusief LOB Praktijk inclusief LOB en reflectie <p>Het programma is opgebouwd uit verschillende onderdelen.</p>	De behandelde theorie en LOB.	Theorie incl. LOB	Nee	1
			De geoefende praktijk, LOB en het maken van een reflectie worden in het SE opgenomen.	Praktijk, LOB en reflectie geïntegreerd	Praktijk indien onvolledig.	1
		<p>Theorie:</p> <p>Taak: o aan de hand van een thema een digitaal interactief product ontwerpen en maken voor verschillende soorten apparaten o een website ontwerpen en maken voor verschillende soorten apparaten</p> <p>P/MVI/4.3 De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> Een flowchart maken Tekst-en beeldbestanden selecteren, archiveren en bewerken <p>Praktijk:</p> <p>P/MVI/4.1 Deeltaak: een ontwerp maken voor een digitaal interactief product.</p>				

	<p>P/MVI/4. 2</p> <p>P/MVI/4. 3</p>	<p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.doelstellingen, thema en doelgroep van een interactief product formuleren 2.het gedrag van een gebruiker bepalen en beschrijven 3.in schetsen of een moodboard layout, typografie, beelden en bediening van een interactief product zichtbaar maken 4. Een gebruiksvriendelijk ontwerp maken, passend bij een gegeven thema en doelgroep en geschikt voor gegeven schermformaten <p>Deeltaak: een ontwerp omzetten in een digitaal interactief product.</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. beeld, geluid, tekst, beweging en grafische elementen ordenen, opmaken en geschikt maken voor beeldscherm 2. Gebruiksvriendelijke navigatie aanbrenge 3. Een interactief product compatibel maken voor minimaal 2 Soorten apparaten 4. een interactief product testen, problemen opsporen en debuggen 5. Een interactief product presenteren en demonstreren 6. Een interactief product verspreiden <p>Deeltaak: Een ontwerp maken voor een website.</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.doelstellingen, thema en doelgroep bepalen voor een website 2.in schetsen een sfeer, typografie en lay-out zichtbaar maken 3.een flowchart maken 4.tekst-en beeldbestanden selecteren, archiveren en bewerken 				
--	---	---	--	--	--	--

	P/MVI/4. 4	<p>Deeltaak:ontwerp omzetten in een werkende website.</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none">1.teksten, grafische elementen en beelden opmaken voor een website met webdesignsoftware2.pagina's linken en een navigatiestructuur aanbrengen3.bewegende media toevoegen4.links toevoegen5.een ontworpen website controleren, gebruiksklaar maken en uploaden6.ontwerp en de keuzes die zijn gemaakt, toelichten <p>Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.</p>				
--	---------------	---	--	--	--	--