

PTA keuzevak Audiovisuele vormgeving en productie KB 2018-2020

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<p><u>Schoolexamen Audiovisuele vormgeving en productie bestaat uit:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Theorie inclusief LOB Praktijk inclusief LOB en reflectie <p>Het programma is opgebouwd uit verschillende onderdelen.</p>	De behandelde theorie en LOB.	Theorie incl. LOB	Nee	1
			De geoefende praktijk, LOB en het maken van een reflectie worden in het SE opgenomen.	Praktijk, LOB en reflectie geïntegreerd	Praktijk indien onvolledig.	1
	Theorie: P/MVI/1.1	<p>Deeltaak: aan de hand van een opdracht een thema bedenken voor een AV productie en dat uitwerken tot een script en/of storyboard</p> <ol style="list-style-type: none"> Een zelf bedacht thema benoemen, uitwerken en daarbij rekening houden met het doel, de doelgroep, de plaats en de sfeer Een script maken voor een AV productie Een storyboard maken voor een AV productie aan de hand van een zelf gemaakt script 				
	P/MVI/1.2	<p>Filmmateriaal maken met een camera.</p> <ol style="list-style-type: none"> Verschillende beeldkaders omschrijven en 				

	gebruiken				
P/MVI 1.4	<p>Een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Een idee voor een animatie bedenken en beschrijven 2. Een script voor een animatie maken 3. Een storyboard voor een animatie maken aan de hand van een zelf gemaakt script 				
P/MVI/1.7	<p>Deeltaak: Een onderwerp binnen een gegeven thema bedenken voor een fotoserie</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Onderzoek doen naar een onderwerp voor een fotoserie 2. Een onderwerp binnen een gegeven thema kiezen en de keuze beargumenteren 				
	Praktijk:				
P/MVI/1.2	<p>Deeltaak: filmmateriaal maken met een camera.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Digitale filmbeelden maken 2. Meerder camera-standpunten gebruiken 				
P/MVI/1.3	<p>Een digitaal AV product maken van zelfgemaakte opnames en daarover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Opgenomen beelden controleren en rangschikken 2. Beelden importeren, knippen en monteren met video-editing software 3. Effecten, titels en overgangen gebruiken 4. Geluidseffecten en muziek toevoegen 5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een film van maximaal 3 minuten 6. Het proces en product presenteren en de keuzes beargumenteren 				

	<p>P/MVI/1.5</p> <p>P/MVI/1.6</p> <p>P/MVI/1.8</p> <p>LOB:</p> <p>B15,16, 17</p> <p>Reflectie</p>	<p>Deeltaak: beelden maken voor een animatie.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Digitale beelden maken voor een animatie van 20 seconden 2. Beelden bewerken met een bewerkingsprogramma <p>Een animatie maken en hierover een presentatie verzorgen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Beelden selecteren 2. Beelden importeren en een beweging simuleren 3. Tekst toevoegen 4. Geluidseffecten en muziek toevoegen 5. Gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een animatie van minimaal 20 seconden 6. Het proces en product presenteren en de keuzes beargumenteren <p>Deeltaak: foto's maken en als fotoserie presenteren</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Foto's maken voor een fotoserie 2. Foto's selecteren aan de hand van criteria 3. Foto's bewerken met een fotobewerkingsprogramma 4. De serie foto's presenteren 5. De gemaakte keuzes bij het proces en product beargumenteren <p>Heeft zicht op de ontwikkelingen in de werkvelden. Ontwikkelingen op het gebied van ondernemerschap in de sector herkennen en benoemen. Nieuwe technologische ontwikkelingen in de sector herkennen en benoemen.</p> <p>Een terugblik op dit schoolexamen, het keuzevak en jouw rol hierin.</p>				
--	---	--	--	--	--	--

