

PTA MVI profielmodule 2: Interactieve vormgeving en productie (IA) KB 2019-2021

Periode	Code	Eindtermen: wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Herkansing ja/nee?	Weging
Leerjaar 3+4		<u>3^e leerjaar</u>				
		<u>Schoolexamen IA bestaat uit:</u>				
		<ul style="list-style-type: none"> • Theorie • Praktijk 	De behandelde theorie	Theorie/ praktijk	Nee	1
			Dit cijfer is een voortschrijdend gemiddelde uit alle praktijkbeoordelingen waarbij wordt beoordeeld op: communicatie, planning, veiligheid, inzet en techniek.	Praktijk	Nee	2
		<u>4^e leerjaar</u>				
		<u>Schoolexamen IA bestaat uit:</u>				
		<ul style="list-style-type: none"> • Theorie • Praktijk 	De behandelde theorie	Theorie/ praktijk	Nee	1
			Dit cijfer is een voortschrijdend gemiddelde uit alle praktijkbeoordelingen waarbij wordt beoordeeld op: communicatie, planning, veiligheid, inzet en techniek.	Praktijk	Nee	2

	<p>Taak:</p> <p>Woorden P/MVI/4.1 t/m P/MVI/4.4</p> <p>Theorie en Praktijk: P/MVI/4.1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • aan de hand van een thema een digitaal interactief document ontwerpen en maken voor verschillende soorten apparaten • een website ontwerpen en maken voor verschillende soorten apparaten <p>Pagina 47 syllabus MVI</p> <p>Deeltaak: een ontwerp maken voor een digitaal interactief product</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. doelstellingen, thema en doelgroep van een interactief product formuleren 2. het gedrag van een gebruiker bepalen en beschrijven 3. in schetsen of een moodboard lay-out, typografie, beelden en bediening van een interactief product zichtbaar maken 4. een gebruiksvriendelijk ontwerp maken, passend bij een gegeven thema en doelgroep en geschikt voor gegeven schermformaten 				
--	--	--	--	--	--	--

	P/MVI/4.2	<p>Deeltaak: een ontwerp omzetten in een digitaal interactief product</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none">1. beeld, geluid, tekst, beweging en grafische elementen ordenen, opmaken en geschikt maken voor beeldscherm2. gebruiksvriendelijke navigatie aanbrengen3. een interactief product compatibel maken voor minimaal 2 soorten apparaten4. een interactief product testen, problemen opsporen en debuggen5. een interactief product presenteren en demonstreren6. een interactief product verspreiden				
	P/MVI/4.3	<p>Deeltaak: een ontwerp maken voor een website</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none">1. doelstellingen, thema en doelgroep bepalen voor een website2. in schetsen een sfeer, typografie en lay-out zichtbaar maken3. een flowchart maken4. tekst- en beeldbestanden selecteren, archiveren en bewerken				

	P/MVI/4.4	<p>Deeltaak: ontwerp omzetten in een werkende website</p> <p>De kandidaat kan:</p> <ol style="list-style-type: none">1. teksten, grafische elementen en beelden opmaken voor een website met webdesignsoftware2. pagina 's linken en een navigatiestructuur aanbrengen3. bewegende media toevoegen4. links toevoegen5. een ontworpen website controleren, gebruiksklaar maken en uploaden6. ontwerp en de keuzes die zijn gemaakt, toelichten				
--	-----------	--	--	--	--	--