

PTA leerjaar 4 Profiel Kader 2024-25
leerweg MVI

<i>Periode</i>	<i>CE/SE/SO</i>	<i>Code</i>	<i>Eindtermen / deeltaken;</i> wat moet je kennen en kunnen?	<i>Inhoud</i> <i>onderwijsprogramma;</i> wat ga je hiervoor doen?	<i>Toetsvorm, -duur</i> <i>en code</i>	<i>Herkansing</i> <i>ja/nee?</i>	<i>Weging</i>	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 1.4	Een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard	Audiovisueel product maken aan de hand van een programma van eisen	AVPK01 Praktijk Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.1.5	Een schetsontwerp en een dummy maken van een 2D mediaproduct	AV-begrippen verwerkt in een kruiswoordpuzzel	AVPK02 Theorie Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.1	Een concept ontwikkelen voor een 2D mediaproduct	2D product maken aan de hand van een programma van eisen	2D3DK01 Praktijk Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.3	Een concept ontwikkelen voor een 3D product	2D3D begrippen verwerkt in flashcards	2D3DK01 Theorie Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 3.3 P/MVI/ 3.4	Gebruikers ondersteunen Meldingen en gebruikersvragen verwerken	Ict hardware onderdelen aansluiten en installeren van verschillende soorten sensoren.	ICTK01 Praktijk Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 3.2	Devices instellen, verbinden en programmeren	Aftoetsen van de programmeertaal	ICTK01 Theorie Duur: 90 minuten	Ja	1x	

Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 4.1	Een ontwerp maken voor een digitaal interactief product	Interactief product maken aan de hand van een programma van eisen	IVPK01 Praktijk Duur: 90 minuten	Ja	1x	
		P/MVI/ 4.2	Een ontwerp omzetten in een digitaal interactief product					
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 4.3	Een ontwerp maken voor een website	IVP-begrippen verwerkt in een website aan de hand van een programma van eisen	IVPK02 Theorie Duur: 90 minuten	Ja	1x	
Berekening SE $(AVPK01) + (AVPK02) + (2D3DK01) + (2D3DK02) + (ICTK01) + (ICTK02) + (IVPK01) + (IVPK02) / 8 = \text{cijfer}$ Leerling mag in overleg 1 onderdeel herkansen								

**PTA leerjaar 4 Basis
leerweg MVI**

Periode	CE/SE/SO	Code	Eindtermen / deeltaken; wat moet je kennen en kunnen?	Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm, - duur en code	Herkansing ja/nee?	Weging
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 1.4	Een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard	Audiovisueel product maken aan de hand van een programma van eisen	AVPB01 Praktijk Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.1.5	Een schetsontwerp en een dummy maken van een 2D mediaproduct	AV-begrippen verwerkt in een kruiswoordpuzzel	AVPB02 Theorie Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.1	Een concept ontwikkelen voor een 2D mediaproduct	2D product maken aan de hand van een programma van eisen	2D3DB01 Praktijk Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.3	Een concept ontwikkelen voor een 3D product	2D3D begrippen verwerkt in flashcards	2D3DB01 Theorie Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 3.3 P/MVI/ 3.4	Gebruikers ondersteunen Meldingen en gebruikersvragen verwerken	Ict hardware onderdelen aansluiten en installeren van verschillende soorten sensoren.	ICTB01 Praktijk Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 3.2	Devices instellen, verbinden en programmeren	Aftoetsen van de programmeertaal	ICTB01 Theorie Duur: 90 minuten	1x	1x

Periode 1 & 2	CE	P/MVI/4.2	Een ontwerp omzetten in een digitaal interactief product	Interactief product maken aan de hand van een programma van eisen	IVPB01 Praktijk Duur: 90 minuten	1x	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/4.3	Een ontwerp maken voor een website	IVP-begrippen verwerkt in een website aan de hand van een programma van eisen	IVPB02 Theorie Duur: 90 minuten	1x	1x
Berekening SE (AVPB01) + (AVPB02) + (2D3DB01) + (2D3DB02) + (ICTB01) + (ICTB02) + (IVPB01) + (IVPB02) / 8 = cijfer Leerling mag in overleg 1 onderdeel herkansen							