

PvO Leerjaar 3 Profiel MVI Basis en Kader 2026 - 2027

<i>Periode</i>	<i>CE/ SE/ SO</i>	<i>Code</i>	<i>Eindtermen / deeltaken; wat moet je kennen en kunnen?</i>	<i>Inhoud onderwijsprogramma; wat ga je hiervoor doen?</i>	<i>Toetsvorm, -duur en code</i>	<i>Herkan sing ja/nee?</i>	<i>Weging</i>
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 1.3	De kandidaat kan • een digitaal av-product maken en daarover een presentatie verzorgen	AVP • De kandidaat controleert opgenomen videobeelden, selecteert deze en rangschikt ze in een logische volgorde. • De kandidaat importeert het materiaal in video-editingsoftware en monteert de beelden door te knippen, te trimmen en samen te voegen tot een samenhangend geheel. • De kandidaat past effecten, titels en overgangen toe ter ondersteuning van de inhoud en vormgeving van de video. • De kandidaat voegt geluidseffecten, animaties, voice-overs en achtergrondmuziek toe en stemt deze af op het beeldmateriaal. • De kandidaat exporteert de afgewerkte video in een geschikt bestandsformaat met de	AVP Praktijk Duur: 105 minuten Toetsvorm: videoopdracht	Ja	2x

				juiste instellingen voor het beoogde gebruik.			
Periode 1 & 2	CE	Begrippenlijst MVI Module 1: Audiovisuele	Aftiteling; Animatie; Autofocus; AV-producties; Beeldformaat; Beeldkaders; Beeldovergang; Beeldverhouding; Belichting; Bestandsformaat; Bumper; Camerabewegingen; Camerastandpunten; Chromakey; Clip; Concept; Continuïteit; Copyright / auteursrecht; Deadline; Doel; Doelgroep; Editing; Exporteren/publiceren; Fade in; Fade out; Figurant en acteur; Framerate; Geluid; importeren; Kleurcorrectie; Leader; Locatie; Monteren; Postproductie; Productiedossier; Resolutie; Scene; Scherptediepte; Shot; Shotlist; Spotten; Stopmotion; Storyboard; Timelapse; Verhaallijn; Walkcycle	AVP De kandidaat leert de begrippen van het onderdeel Audiovisuele vormgeving en productie en de toepasbaarheid hiervan	AVT Theorie Duur: 30 minuten	Ja	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 2.2 2.4	De kandidaat kan • een 2D mediaproduct realiseren en presenteren • een 3D product realiseren en presenteren	2D3D • De kandidaat werkt een idee uit voor een 3D-product, zoals een verpakking, display, maquette, pop-upkaart, schuifkaart, mobile, flipboekje of sleutelhanger. • De kandidaat vertaalt het ontwerp naar een uitvoerbaar product en kiest passende materialen,	2D3DP Praktijk Duur: 105 minuten	Ja	2x

				gereedschappen en technieken. De kandidaat vervaardigt, monteert en werkt het product af volgens de gestelde eisen. De kandidaat levert een verzorgd en functioneel eindproduct op.			
Periode 1 & 2	CE	Begrijpenlijst MVI, module 2: 2D3D	2D-product; 3D-product; Afloop; CMYK; Compositie; Doel; Doelgroep; Interlinie; Layout/stramien; Model; Papierformaten; Papiergewichten; Pixelafbeelding; Rillen; Schoonsnijden; Schreef; Schreefloos; Snijtekens; (af- en aan)Spatiëring; Typografie; Vectorafbeelding; Verbindingen; Vouwtechnieken	2D3D De kandidaat leert de begrippen van het onderdeel 2D3D en de toepasbaarheid hiervan.	2D3DT Therorie Duur: 30 minuten	Ja	1x
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 3.3 3.4	De kandidaat kan... - Gebruikers ondersteunen - Medlingen en gebruiksvragen verwerken	ICT Helpdesk & Klantcontact: - Klantgerichte communicatie en doorvraagmethode - Helpdeskgesprek voeren (telefoon of balie) - Werken met een ICT-helpdesksysteem - Incident registreren, categoriseren, prioriteren en afsluiten - Meldingen beantwoorden (FAQ, handleiding, instructievideo)		Ja	2x

				• Gebruiker adviseren en instrueren bij device-gebruik • Device verantwoorden aan opdrachtgever • Offerte/factuur opstellen in spreadsheet (formules, verwijzingen, grafieken) • Controleren of gebruiker goed gehoord			
Periode 1 & 2	CE	Begrippenlijst MVI Module 3: ICT	Access point; Actuator; Adware; AI; Beamer; Behandelaar; Besturingssysteem / Operating System (OS); Beveiligingssleutel; Binair; Biometrische beveiliging; Bit; Blockchain; Bluetooth; Barcode; Chatbot; Cloudcomputing; Celverwijzing; Configuratie; Cybersecurity; Dataopslag; DDoS; Devices; DHCP; DNS; Domotica; Doorlooptijd; Emulator; Factuur; FAQ; Firewall; Firmware; Stroomdiagram; Formatteren; Formule; Gebruikersdoelen; Glasvezel; Grafische kaart/GPU; Hardware; HTTP / HTTPS; ICT-helpdesksysteem; ICT-infrastructuur; Installeren; IoT; IP; IP-scanner; IP-adres; Ipconfig/ifconfig; Keylogger; Koeling; LAN; LED; Lus/loop; MAC-adres; Malware; Mb (Mbit); Meldingstype; MFA; Mobiele datanetwerk; Moederbord; Multi-factor-authentication; NAS; Netwerk; Netvoeding; Offerte;	ICT De kandidaat leert begrippen per thema: • hardware: componenten, randapparatuur, sensoren • netwerken: apparatuur, verbindingen, protocollen • beveiliging: encryptie, firewall, MFA, gebruikersbeheer • software: installeren, configureren, testen • programmeren: stroomdiagram, stappenplan naar codering • helpdesk: incident, prioriteit, doorlooptijd, SLA • gebruikersondersteuning: adviseren, instrueren, controleren • spreadsheet: formules, grafieken, offerte/factuur	ICTT Theorie Duur: 90 minuten	Ja	1x

			Opdrachtprompt; Opslag; Ping; Prioriteit; Proces; Processor; Programmeertaal; QR; QRC; RAM / werkgeheugen; Randapparatuur; Ransomware; RJ-45; Rootkit; Router; RSI; Sensor; Server; Servicedesk; Software; Spreadsheetprogramma; SSID; Switch; Tekening van de ICT-infrastructuur; Trojan / trojan horse; URL; USB; UTP-kabel; Variabele; Virusscanner; VoIP; Wachtwoord; WAN; Wi-Fi; WLAN; Worm; XR	Actuele ICT-ontwikkelingen: AI, IoT, cloud, wifi6, blockchain			
Periode 1 & 2	CE	P/MVI/ 4.3 4.4 4.5	De kandidaat kan - een interactief product maken - een interactief product testen en aanpassen - een interactief product presenteren en beargumenteren	IV Kandidaaten maken een interactief product in Adobe Indesign. Ze maken hierbij actieve buttons om pagina's te laden; media af te spelen; animaties in te zetten en de linken naar webpagina's en emailadressen. Ze maken hierbij een moodboard; stijlblad; flowchart en een wireframe	IVP Praktijk Duur: 105 minuten	Ja	1x
Periode 1 & 2	CE	Begripenlijst MVI Module 4: Interactieve Vormgeving	Content; CSS; Deadline; Doel; Doelgroep; Favicon; Flowchart; Footer; Grafisch element; Header; Hexadecimale code; Interactief; HTML; Interactief element; Layout; Navigatie; Prototype; Resolutie; Responsive design; RGB; Rollover; Schermformaat; Stijlblad; UI/UX; Uitlegning (of regelval); Wireframe; XR	IV Kandidaaten leren de IV-begrippen en theorie en maken hierover een schriftelijke toets	IVT Theorie Duur: 30 minuten	Ja	1x

Berekening SE $((AVP*2) + AVT + (2D3DP*2) + 2D3DT + (ICTP*2) + ICTT + (IVP*2) + IVT) / 12 = \text{cijfer}$ Kandidaat mag in overleg 1 onderdeel herkansen per schooljaar							